

Pensamiento Computacional con Scratch



Paseo Reyes de Aragón, 20
50012 Zaragoza
Tlf. 976563248 Fax 976354378
cprzaragoza1@educa.aragon.es

Plan de Formación del Profesorado de Aragón
Curso 2016/2017

JUSTIFICACIÓN:

Es necesaria la inclusión del desarrollo del pensamiento computacional en la formación de todos los niños y niñas, ya que representa un ingrediente vital del aprendizaje de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemática. Scratch nos permite desarrollar esta destreza de una forma libre y gratuita.

OBJETIVOS:

- Conocer el ámbito del pensamiento computacional y cómo aplicarlo en educación.
- Dotar al profesorado de los recursos necesarios para trabajarlo en el aula.
- Utilizar el aprendizaje de programación como un medio más para la disminución de la brecha digital y el empoderamiento en el campo digital y tecnológico de nuestras alumnas y alumnos.

CONTENIDOS:

- Entorno de programación Scratch
- Creación de una animación con Scratch
- Creación de presentaciones interactivas con Scratch
- Programación de videojuegos con Scratch

DIRIGIDO A:

Profesores de Primaria y Secundaria

FECHAS y HORARIO:

22 y 29 de Mayo, 5 y 12 de Junio, de 17:00 a 19:30 horas

LUGAR DE CELEBRACIÓN: CIFE María de Ávila. Zaragoza.

DURACIÓN: 10 HORAS

NUMERO DE PLAZAS: 24 PLAZAS

PONENTE/S

Crom Developer

ÁMBITO: CIFE María de Ávila

INSCRIPCIÓN Y PLAZO

A través de la plataforma de DOCEO. Último día de inscripción: **18 de Mayo de 2017.**

COORDINA:

Cristina Martín Bruna. Asesora Comp. Digital en CIFE María de Ávila

CRITERIOS DE SELECCIÓN:

Se admitirá **por orden de inscripción** hasta completar el número de plazas teniendo preferencia los profesores de Primaria y Secundaria.

REQUISITOS PARA LA CERTIFICACIÓN

Para la obtención del certificado se requiere la participación activa y una asistencia mínima del 85% de acuerdo con la Orden EDU/2886/2011 (BOE 28/10/2011)